

Move & Act

**Empower Youth through
Entrepreneurial and Digital Skills**

Project no. 2022-1-PL01-KA220-YOU-000086569

**Move
& Act**



Novedades del proyecto

Move & Act es un proyecto Erasmus+ que apoya el desarrollo de competencias digitales, creativas y de emprendimiento en los jóvenes. El objetivo principal de este proyecto es el desarrollo de competencias clave y ayudar a los jóvenes a formar una identidad europea, aumentar su empleabilidad, alzar la voz e interactuar con el ámbito local, nacional y europeo.

El consorcio ha realizado un trabajo increíble en los últimos meses. Hemos creado una plataforma en línea, reunido técnicas y actividades artísticas innovadoras y puesto en marcha unos cuantos seminarios web muy atractivos. Además, el consorcio organizó una formación en Atenas para jóvenes artistas.



NUESTROS CANALES

www.moveandact-project.com
Página web con información sobre objetivos del proyecto, grupos destinatarios y mucho más.

moveandactplatform.eu
Plataforma electrónica con acceso gratuito a toda la información, material educativo y cursos de formación.



@MoveAndActProject

Perfil de Facebook del proyecto con todas las actualizaciones e información de interés relacionada con el tema.



@moveandact_project

Comunidad virtual en el "Community Hub" de Instagram.



**Cofinanciado por
la Unión Europea**

Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los de la Agencia Ejecutiva en el Ámbito Educativo y Cultural Europeo (EACEA). Ni la Unión Europea ni la EACEA pueden ser consideradas responsables de las mismas.



RESULTADOS

Video Guía Elevator Pitch

El material muestra cómo los jóvenes pueden presentar eficazmente su trayectoria profesional y su obra en sólo un minuto.

Al ver la Video Guía, podrás entenderás qué es un Elevator pitch y por qué es importante. Verás ejemplos de artistas que han tenido éxito y descubrirás qué debes tener en cuenta antes de escribir tu propio Elevator pitch. Puede ver el vídeo [AQUÍ](#).

Una GUÍA con técnicas y actividades artísticas nuevas e innovadoras

En esta guía se pueden encontrar 14 ejemplos de técnicas y actividades artísticas divididas en dos temas:

- ◆ Nuevas técnicas artísticas en las Artes Visuales.
- ◆ Actividades artísticas que utilizan tecnologías digitales.

Experimentar con elementos únicos en lugar de ceñirse a lo convencional funciona de maravilla y puede llevar incluso a crear nuevas formas de arte. Intentemos explorar cómo el uso de la tecnología puede afectar positivamente al proceso de creación artística [AQUÍ](#).



Seminarios web

Programa de formación artística y de mejora de competencias digitales para jóvenes

Los últimos 2 seminarios de esta formación fueron:

- ◆ “3D Printing basics” el 27 de Abril describiendo los principios básicos de la tecnología 3D,
- ◆ “3D Printing Hardware and Software” el 11 de Mayo en el que se enseñaron las características que contribuyen a una impresión fin al de alta calidad. Los 6 seminarios we los puedes ver [AQUÍ](#).

Seminarios web de formación sobre el Elevator Pitch

El seminario web exploró la técnica del Elevator Pitch, con el propósito de aumentar la confianza de los participantes, brindarles técnicas valiosas para tomar iniciativas y mejorar su empleabilidad. Puedes acceder al seminario y encontrar material adicional [AQUÍ](#).



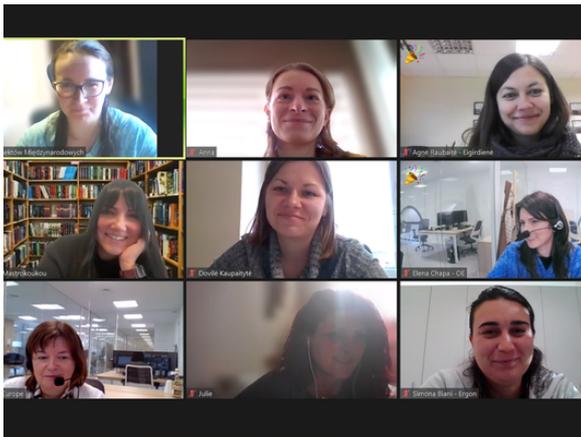
REUNIONES DE PROYECTO

Presenciales y Online

Cada mes, el consorcio del proyecto organiza una reunión en línea para debatir los avances del proyecto.

Tradicionalmente, en las reuniones se discuten no solo los resultados de los proyectos, sino también temas relacionados con la gestión de los mismos, así como la difusión y garantía de calidad de sus resultados.

Hasta el momento, hemos llevado a cabo dos reuniones transnacionales en el marco del proyecto. La primera tuvo lugar en Reus (España), seguida de la segunda en Atenas (Grecia). La última reunión fue una ocasión para evaluar el progreso de las tareas hasta la fecha y para planificar las actividades y resultados futuros.



Formación en Atenas, Grecia

Del 18 al 25 de junio, 21 jóvenes provenientes de Grecia, Polonia, Lituania, España e Italia participaron en una serie de talleres. Durante estos talleres, los participantes adquirieron nuevas habilidades en impresión 3D, profundizaron su comprensión sobre inclusión, y exploraron la belleza de Grecia. Los talleres se enfocaron en el uso de la impresión 3D para asistir a personas con discapacidad(es), especialmente aquellas con trastornos de la visión, y también se abordaron conceptos clave relacionados con las "Social stories" (historias sociales). Estos talleres fueron coorganizados por dos socios griegos: MYARTIST y e-Nable Grecia.



CONSORCIO:



Cofinanciado por la Unión Europea