

# Newsletter

vol. 2

## Move & Act

**Empower Youth through  
Entrepreneurial and Digital Skills**

**Project no. 2022-1-PL01-KA220-YOU-000086569**

**Move  
& Act**



### Cosa c'è di nuovo nel progetto?

Move & Act è un progetto Erasmus+ che sostiene lo sviluppo di specifiche competenze digitali, creative e imprenditoriali per i giovani. Lo scopo principale di questo sviluppo di competenze è quello di aiutare i giovani a formare un'identità europea, ad aumentare la loro occupabilità, a far sentire la loro voce e a interagire con il mondo locale, nazionale ed europeo.

Negli ultimi mesi il consorzio ha svolto un lavoro straordinario! Abbiamo creato una piattaforma online, raccolto tecniche e attività artistiche nuove e innovative e realizzato alcuni webinar coinvolgenti. Inoltre, i giovani partecipanti hanno avuto la possibilità di acquisire nuove competenze durante l'LTTA di Atene.



### OUR ONLINE CHANNELS

[www.moveandact-project.com](http://www.moveandact-project.com)

Sito web del progetto contenente informazioni sugli obiettivi del progetto, sui gruppi target e molto altro.

[moveandactplatform.eu](http://moveandactplatform.eu)

E-Platform con accesso gratuito a tutte le informazioni, al materiale didattico e alle formazioni.



@MoveAndActProject

Profilo Facebook del progetto con tutti gli aggiornamenti e le informazioni interessanti relative all'argomento.



@moveandact\_project

Luogo virtuale della community nell'Hub su Instagram.



Co-funded by  
the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.



## RISULTATI

### Video Guida sull' Elevator Pitch

Il materiale mostra come i giovani possano presentare efficacemente il loro background professionale e le loro opere d'arte in un solo minuto!

Dopo aver visto la Video Guida, sarete in grado di descrivere cos'è un elevator pitch e perché è importante. Vedrete esempi di elevator pitch di artisti di successo e saprete cosa considerare prima di scrivere il vostro elevator pitch. Inoltre, sarete in grado di sapere come presentare un buon elevator pitch in caso di necessità. Si può vedere [QUI](#).

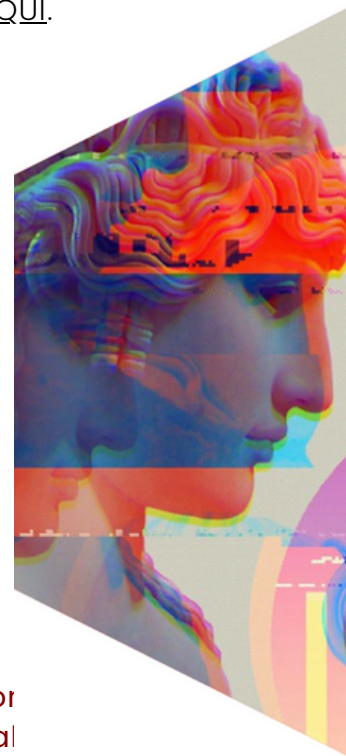
### Una GUIDA con tecniche e attività artistiche nuove e innovative

In questa guida, gli utenti possono trovare 14 esempi di tecniche e attività artistiche suddivise in due argomenti:

- ◆ Nuove tecniche artistiche nelle Arti Visive,
- ◆ Attività artistiche che utilizzano le tecnologie digitali.

Sperimentare con elementi unici invece di attenersi a ciò che è convenzionale fa miracoli e può persino portare alla creazione di nuove forme d'arte.

Proviamo a esplorare come l'uso della tecnologia può influenzare positivamente il processo artistico! Consulta la guida [QUI](#).



### Webinars

Programma di formazioni sulle competenze digitali

Gli ultimi due webinar della formazione sono stati:

- ◆ "Fondamenti di stampa 3D" il 27 aprile, che descrive i principi di base della tecnologia di stampa 3D,
- ◆ "Hardware e software per la stampa 3D" dell'11 maggio, che mostra le caratteristiche che contribuiscono a una stampa finale di alta qualità.

Tutti i 6 webinar è possibile vederli [QUI](#).

#### Webinar di formazione su Elevator Pitch

Il webinar ha fornito un'esplorazione completa della tecnica dell'Elevator Pitch. L'obiettivo è stato quello di aumentare la fiducia dei partecipanti in se stessi, fornire tecniche preziose per prendere iniziative e migliorare l'occupabilità. È possibile guardarlo e consultare i materiali aggiuntivi [QUI](#).



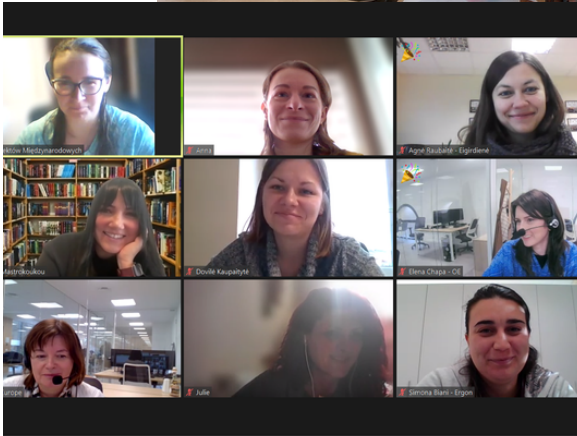
## RIUNIONI DEL PROGETTO

### in presenza & meeting online

Ogni mese il consorzio organizza un incontro online per discutere i progressi del progetto.

Tradizionalmente, oltre alle questioni relative ai risultati del progetto, durante gli incontri si discutono questioni legate alla gestione del progetto, alla diffusione e sulla qualità dei risultati.

Inoltre, nell'ambito del progetto abbiamo già avuto due incontri transnazionali. L'incontro iniziale si è svolto a Reus, in Spagna, mentre il secondo incontro si è tenuto ad Atene, in Grecia. L'ultimo incontro è stato l'occasione per fare il punto sui compiti svolti finora e per pianificare le attività e i risultati futuri.



## Attività di apprendimento/ formazione (LTTA) ad Atene, Grecia

Dal 18 al 25 giugno, 21 giovani provenienti da Grecia, Polonia, Lituania, Spagna e Italia hanno partecipato a una serie di workshop. I partecipanti hanno acquisito nuove competenze nella stampa 3D, hanno imparato di più sull'inclusione e l'accettazione e hanno esplorato la bellezza della Grecia. I workshop si sono concentrati sulla stampa 3D e sul suo utilizzo per aiutare le persone con disabilità, in particolare con disturbi della vista. Inoltre, sono stati introdotti i concetti chiave relativi alle storie sociali. I workshop sono stati ospitati da due partner greci: MYARTIST e e-Nable Greece.



### PARTNER DEL PROGETTO

